

Четверть	3
Предмет	Информатика
Класс	10

Тема «Программирование обработки информации»

Учащиеся должны знать:

1. **Переменная** – величина, значение которой *меняется* в процессе исполнения алгоритма.
2. **Следование (линейный алгоритм)** – алгоритмическая конструкция, отображающая *последовательный порядок* действий.
3. **Ветвление** – алгоритмическая конструкция, в которой в зависимости *от результата* проверки условия («истина» или «ложь») предусмотрен выбор *одного из двух* последовательных действий.

if условие:

действия_если_ДА

else:

действия_если_НЕТ

4. **Цикл (повторение)** – алгоритмическая конструкция, представляющая последовательность действий, *повторяющихся многократно*.

while условие:

действия

команда, влияющая на условие